

VERKORTE HANDLEIDING SHEET INVULLEN

STARTERS :

Kruisje achter de naam van de speler controleren en indien in veld cirkel om het kruisje. Indien geen kruisje achter de naam, scheidsrechter waarschuwen.

SCORES :

2-punter

3-punter (met cirkel om speler)

2- of 3-punter met bonus ; bonus met [achter de speler

Punten gewoon optellen bij vorige score

Vrije worpen : alle pogingen met 1 grote [achter de speler (2 of 3 pogingen)

FOUTEN (P) :

- minuut vermelden, aantal vrije worpen als klein cijfer erboven;
Technisch met een kleine T bij de minuut;
Diskwalificerend met een kleine D bij de minuut.
- Aankruisen bij Teamfouten.
- Bij 4 Teamfouten de scheidsrechter waarschuwen en de rode vlag op de hoek van de tafel plaatsen van het betreffende team.

Bij een D-fout van Wildcats altijd iemand van het bestuur waarschuwen !

TIME OUT :

minuut vermelden bij het aanvragende team (1e HELFT 2, 2e HELFT 3)

- toegestaan bij :
- P (beide teams);
 - bal uit (beide teams);
 - score door tegenpartij (niet de aanvrager).

WISSEL :

1e keer kruisje achter naam

- toegestaan bij :
- P (beide teams);
 - bal uit (beide teams);
 - 4e periode, laatste 2 minuten bij tegenscore.

EINDE PERIODE :

- Cirkel om de laatste score;
- Bij einde periode enkele streep, bij einde wedstrijd dubbele streep na de laatste score;
- 2e periode : Herhaal het puntentotaal van de 2e periode gekruist in de kolom als start voor de 3e periode (met extra lijn eronder).
- 4e periode : herhaal totaalscore onder de streep
- Vul het periode-totaal in.

Sprongbal :

Bij aanvang van de wedstrijd is er een sprongbal. De pijl op de tafel wordt naar de verliezende zijde gedraaid. Na elke sprongbal of begin van een periode wordt de pijl gedraaid.

NB. Na einde van de 2e periode wordt de pijl extra gedraaid omdat dan de teams van veld wisselen. Overleg dit met de scheidsrechter en zet een pijltje op het formulier.

TIMER :

- tijd start bij aanraken bal in het veld
- tijd stopt bij fluiten scheidsrechter
- tijd loopt door bij scores !
- Let op ! tijd stopt bij scores in de 4e periode in de 9e en 10e minuut.

AFWIJKINGEN U12 :

- Alle perioden hebben 5 starters, hoeven niet gecontroleerd te worden
- wissels alleen laatste periode
- spelers/speelsters mogen niet de eerste 3 periodes achter elkaar spelen
- geen Teamfouten
- geen driepunters | Alleen in overleg met beide coaches VOOR aanvang
- time out alleen laatste periode | idem driepunters